



Descriptivo

Recorridos virtuales con Lumion 5. Autor: Jorge Triana

Descripción:

Al finalizar este curso, el alumno estará en capacidad de elaborar renders fotorealistas en tiempo real y recorridos virtuales con objetos animados idénticos a la realidad.



Dirigido a:

A estudiantes, arquitectos, diseñadores, ingenieros y público en general interesados en el diseño digital del campo de la arquitectura y el diseño con conocimientos básicos en Windows.



Objetivo:

Capacitar al alumno en el manejo del software Lumion 5, programa que nos permite crear recorridos virtuales y renders fotorealistas de los modelos 3D de SketchUp.



Temario:

Configuraciones iniciales de Lumion

- Escenarios predefinidos
- Menú e interfaz
- Uso del mouse y teclado

Terrenos y paisajes

- Paisajes predeterminados
- Edición de terrenos (elevar, deprimir, aplanar)
- Materiales sobre los terrenos

Cuerpos de agua

Control del clima

Ajustes predeterminados del clima

Configuraciones del sol: posición, altura e intensidad

Nubes volumen y predeterminadas

Importación de modelos 3D

Archivos permitidos

Recomendaciones de importación

Aplicación de materiales.

Edición de Modelos 3D importados (rotar, escalar, mover, cambiar altura)

Rendering y animación

Render fijos, capturas, insertar efectos y calidad de salida

Películas: edición de videos y animación

Efectos especiales, animación de objetos, animación del ambiente

Generación del recorrido virtual por medio de videoclips

Exportación del video (cuadros/segundo, calidad y resolución).



Instructores:

Jorge Mauricio Triana Bejarano