Webcast

Maple: Herramienta computacional óptima en la implementación de la cinemática de una partícula en una y dos dimensiones, como plataforma de enseñanza-aprendizaje.

Descripción

Ilustración mediante aplicaciones en el campo de la física mecánica, de los instrumentos y recursos ampliamente sólidos, propios de la plataforma de MAPLE tales como: opciones de la barra de herramientas, edición de expresiones y uso del palette, exploración de los medios disponibles, empleo del sistema de ayuda, implementación de unidades y constantes científicas, evaluación de funciones mediante el uso de comandos, creación y análisis de gráficas. Lo anterior se preentará como un sistema organizado, articulado y ejecutado, capaz de servir como un método de trabajo en el espacio de la enseñanza-aprendizaje.

Dirigido a

Docentes universitarios y docentes de enseñanza media.

Objetivo

Identificar, interpretar, experimentar, diseñar y evaluar, una plataforma integral de enseñanza aprendizaje, haciendo uso de los eficientes instrumentos y recursos del MAPLE, implementando situaciones reales de la cinemática en una y dos dimensiones.

Temario

- Movimiento en una dimensión: desplazamiento, velocidad y aceleración.
- Caída libre: desplazamiento y velocidad.
- Movimiento en dos dimensiones: desplazamiento y velocidad.
- Tratamiento numérico y gráfico.
- Funciones algebraicas y trigonométricas.
- Aplicaciones de la función derivada.

Instructores

Jairo Pertuz Campo

Físico, Universidad de Antioquia. Estudios de Maestría en Física, en la Universidad de Puerto Rico (USA). Candidato a especialista en Sistemas Automáticos de Control. Técnico en Electrónica Digital Industrial, e investigador en inteligencia artificial, con énfasis en redes neuronales y física computacional. Amplia experiencia como docente universitario de físicas básicas, e inteligencia artificial. Instructor de MAPLE y otras herramientas especializadas.

Información General

Duración

1 hora

Fecha de Inicio

Vie. 28 de Feb de 2014

Horarios

San José de Costa Rica 1:00 p.m
México D.F. 1:00 p.m
Bogotá 2:00 p.m
Quito 2:00 p.m
Lima 2:00 p.m
Caracas 2:30 a.m
Bolivia 3:00 p.m
Santiago 4:00 p.m
Buenos Aires 4:00 p.m

Herramientas de apoyo

Maple

Políticas

Para conocer en detalle las condiciones y políticas de participación en los eventos, ingrese a nuestro link https://www.software-shop.com/formacion/politicas

Inscríbete ahora