

Webcast

Creación y Gestión de Componentes Usando xDM Library Tools de PADS

Descripción

Adquirir un conocimiento práctico en diseño de productos electrónicos, usando el potencial de PADS para el desarrollo profesional de productos electrónicos.

Dirigido a

Ingenieros, diseñadores, maestros y estudiantes interesados en iniciar en el campo del diseño electrónico usando la herramienta Mentor Graphics PADS.

Objetivo

Conocer el entorno de creación y gestionamiento de componentes en las librerías de PADS Implementar las metodologías necesarias para la creación de formas, símbolos, huellas y demás objetos necesarios para nuevas librerías en PADS Identificar la forma adecuada para usar nuevas librerías dentro de un proyecto

Temario

Conociendo el entorno xDM Library Tools de PADS Creación de nuevas particiones Creación de nuevos símbolos esquemáticos Creación de Footprints

Instructores

Gerson David Cruz Capador

Ingeniero Electrónico de la Universidad Distrital Francisco José de Caldas. Magister en Ciencias de la Información y las Comunicaciones. Cuenta con una amplia experiencia desempeñándose como Ingeniero de Desarrollo Electrónico tanto en Hardware como en Software. Docente Universitario en Ingeniería Electrónica y Mecatrónica en el área de Sistemas Embebidos, Inteligencia Computacional y Comunicaciones. Actualmente se desempeña como Gerente de Producto del portafolio científico en Software Shop.

Información General

Duración

1 Hora

Fecha de Inicio

Jue. 21 de Ene de 2016

Horarios

San José de Costa Rica 2:00 p.m

México D.F. 2:00 p.m

Bogotá 3:00 p.m

Quito 3:00 p.m

Lima 3:00 p.m

Caracas 3:30 p.m

Bolivia 4:00 p.m

Buenos Aires 5:00 p.m

Santiago de Chile: 5:00 pm

Herramientas de apoyo



Políticas

Para conocer en detalle las condiciones y políticas de participación en los eventos, ingrese a nuestro link

<https://www.software-shop.com/formacion/politicas>

Inscríbete ahora