

# Webcast

**Maple: Matemática Fácil de hacer, Fácil de aprender y fácil de usar.**

## Descripción

Ingenieros, diseñadores, maestros, investigadores y estudiantes interesados en el uso y conocimiento de las herramientas para la investigación y el modelamiento matemático.

## Dirigido a

Ingenieros, diseñadores, maestros, investigadores y estudiantes interesados en el uso y conocimiento de las herramientas para la investigación y el modelamiento matemático.

## Objetivo

- Conocer el entorno de trabajo con el que cuenta Maple.
- Explorar las diferentes herramientas en la parte matemática, gráfica e interactiva con las que cuenta Maple.

## Temario

- Entorno de Maple
- Comenzado la edición de un documento estándar
- Ingresando expresiones matemáticas
- Resolución de expresiones matemáticas
- Explorando el modo matemático y el modo simbólico
- Sistema de ayuda en Maple
- Recursos disponibles para el usuario.

## Instructores

### **Gerson David Cruz Capador**

Ingeniero Electrónico de la Universidad Distrital Francisco José de Caldas. Magister en Ciencias de la Información y las Comunicaciones. Cuenta con una amplia experiencia desempeñándose como Ingeniero de Desarrollo Electrónico tanto en Hardware como en Software. Docente Universitario en Ingeniería Electrónica y Mecatrónica en el área de Sistemas Embebidos, Inteligencia Computacional y Comunicaciones. Actualmente se desempeña como Gerente de Producto del portafolio científico en Software Shop.

## Información General

## Duración

1 Hora

## Fecha de Inicio

Jue. 16 de Nov de 2017

## Horarios

San José de Costa Rica 10:00 a.m

México D.F. 10:00 a.m

Bogotá 11:00 a.m

Quito 11:00 a.m

Lima 11:00 a.m

Caracas 12:00 a.m

Bolivia 12:00 a.m

Santiago 1:00 p.m

Buenos Aires 1:00 p.m

## Herramientas de apoyo



## Políticas

Para conocer en detalle las condiciones y políticas de participación en los eventos, ingrese a nuestro link

<https://www.software-shop.com/formacion/politicas>

Inscríbete ahora