

Taller

El Manejo matemático en diversas disciplinas a través de Maple

Descripción

En una era como en la que estamos viviendo donde todo es rápido y el tiempo para el desarrollo de los procesos se hace más corto es necesario escoger adecuadamente las metodologías y herramientas. Instituciones y empresas deben esforzarse por implementar herramientas convenientes, de fácil acceso y fáciles de usar, creando un ambiente eficiente y simplificado de aprendizaje y desarrollo. El uso de herramientas de software con estas características modernas permiten a investigadores, docentes, profesionales y estudiantes cerrar brechas de aprendizaje, lo que resulta en una mayor satisfacción en el proceso de desarrollo.

Maple en su búsqueda constante de las mejores opciones para sus usuarios, permite a través de su entorno resolver problemas de forma inmediata combinando textos, matemáticas, gráficas y simulaciones interactivas en un mismo lugar.

Dirigido a

Ingenieros de las diversas disciplinas, diseñadores en diferentes campos del saber, maestros, investigadores, y estudiantes interesados en el uso y conocimiento de las herramientas para la investigación y el modelamiento matemático.

Objetivo

- Evaluar a través de la práctica las funcionalidades y generosidades de la herramienta Maple.
- Considerar las diferentes opciones dentro del aula de clase como fuera de ella para mejorar los procesos de aprendizaje de las matemáticas.
- Descubrir algunos recursos adicionales para la enseñanza y la investigación.

Temario

1. Interactuando con el entorno de Maple.

- a. Cálculos matemáticos.
- b. Paleta de operaciones.
- c. Línea de código. Vectores y matrices.

2. Graficación

- a. Graficación en dos dimensiones.
- b. Graficación en tres dimensiones.
- c. Animaciones.

3. Recursos para el aula

- a. Paquetes para el aula de clase.
- b. Ayudas.
- c. Recursos en línea.

Instructores

Gerson David Cruz Capador

Experto Técnico Next-Gen, Ingeniero Electrónico, Magíster en Ciencias de la Información y las Comunicaciones. Amplia experiencia en el desarrollo de soluciones electrónicas, tanto en hardware como en software, con un enfoque particular en sistemas embebidos y comunicaciones. Su experiencia abarca roles clave como Ingeniero de Desarrollo Electrónico, donde ha trabajado en proyectos de alta complejidad técnica, contribuyendo a la creación e implementación de soluciones tecnológicas avanzadas.

Información General

Duración

4 Horas

Fecha de Inicio

Mar. 06 de Mar de 2018

Horarios

Fecha: Marzo 6 y 7 de 2018

Hora según país

San José de Costa Rica 3:00 p.m

México D.F. 3:00 p.m

Bogotá 4:00 p.m

Quito 4:00 p.m

Lima 4:00 p.m

Caracas 5:00 p.m

Bolivia 5:00 p.m

Santiago 6:00 p.m

Buenos Aires 6:00 p.m

Herramientas de apoyo



Políticas

Para conocer en detalle las condiciones y políticas de participación en los eventos, ingrese a nuestro link

<https://www.software-shop.com/formacion/politicas>

Inscríbete ahora