Taller

MAPLE: Entrenamiento para Educadores

Descripción

Uno de los mayores desafíos para los educadores es cómo satisfacer las necesidades individuales de cada estudiante mientras enfrentan las inevitables limitaciones de tiempo, dinero y recursos. Este desafío es especialmente crítico en las áreas de educación en ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas (STEM), donde el contenido nuevo depende en gran medida de los conceptos que se han presentado anteriormente. Si un estudiante no aprende correctamente una idea, tendrá un gran impacto en su futuro aprendizaje, pero con clases grandes y muchos conceptos para enseñar, ¿cómo puede un profesor asegurarse de que sus alumnos entiendan?
 Maple es un software matemático que combina el motor matemático más potente del mundo con una interfaz que hace que sea extremadamente fácil analizar, explorar, visualizar y resolver problemas matemáticos. Con Maple, no se ve obligado a elegir entre poder matemático y usabilidad, por lo que es la herramienta ideal tanto para la educación como para la investigación.

Dirigido a

Ingenieros, diseñadores, maestros, investigadores y estudiantes interesados en el uso y conocimiento de las herramientas para la investigación y el modelamiento matemático.

Objetivo

- Proporcionar una visión general del enorme potencial de Maple, como herramienta docente, de investigación y de desarrollo en la enseñanza (STEM).
- Facilitar a los participantes una experiencia directa de algunas de las características más relevantes de Maple.

Temario

- Iniciando a nuestros alumnos
- Herramientas de visualización
- Herramientas para la educación y la investigación

Instructores

Gerson David Cruz Capador

Experto Técnico Next-Gen, Ingeniero Electrónico, Magíster en Ciencias de la Información y las Comunicaciones. Amplia experiencia en el desarrollo de soluciones electrónicas, tanto en hardware como en software, con un enfoque particular en sistemas embebidos y comunicaciones. Su experiencia abarca roles clave como Ingeniero de Desarrollo Electrónico, donde ha trabajado en proyectos de alta complejidad técnica, contribuyendo a la creación e implementación de soluciones tecnológicas avanzadas.

Información General

Duración
3 horas

Fecha de Inicio
Jue. 26 de Jul de 2018

Horarios
De:
2:00 pm a 4:30 pm

Lugar:
Software Shop Bogotá

Dirección:
Carrera 7 A # 126 a 55

Ciudad
Bogotá (Bogotá, Colombia)

Lugar:
SOFTWARE shop

Herramientas de apoyo

Maple

Mayores informes de inscripción y costos

Entrenamientos@Software-Shop.com

Políticas

Para conocer en detalle las condiciones y políticas de participación en los eventos, ingrese a nuestro link
https://www.software-shop.com/formacion/politicas

Inscríbete ahora