

Taller

Taller: Desarrollemos aplicaciones interactivas para ciencias e ingeniería usando Maple.

Descripción

En la actualidad el tiempo para el aprendizaje matemático es más corto y por esta razón, es necesario escoger adecuadamente las metodologías y herramientas. Las Instituciones y empresas deben esforzarse por implementar herramientas convenientes, de fácil acceso y fáciles de usar, creando un ambiente eficiente y simplificado de aprendizaje y desarrollo. El uso de herramientas de software con estas características modernas permiten a investigadores, docentes, profesionales y estudiantes cerrar brechas de aprendizaje, lo que resulta en una mayor satisfacción en el proceso de desarrollo. <div>
</div><div>Maple se esfuerza constantemente para hacer que la curva de aprendizaje sea lo más corta posible, el esfuerzo que ha hecho por combinar matemáticas atractivas con interactividad hace de esta herramienta una opción ideal para la generación de aplicaciones interactivas en el campo de las matemáticas. </div>

Dirigido a

Ingenieros de las diversas disciplinas, diseñadores en diferentes campos del saber, maestros, investigadores, y estudiantes interesados en el uso y conocimiento de las herramientas para la investigación y el modelamiento matemático.

Objetivo

- Conocer las herramientas más importantes para la generación de animaciones en la representación gráfica de funciones.
- Aprender cómo se generan animaciones y desarrollos interactivos para los usuarios de Maple.
- Usar componentes embebidos para la generación de documentos básicos interactivos.

Temario

1. Gráficas y animaciones

- a. Creando animaciones.
- b. Corriendo animaciones.
- c. Personalizando animaciones

2. Aprendiendo el uso de los componentes embebidos y maplets

- a. Usando componentes embebidos.
- b. Creando componentes embebidos.
- c. Usando maplets creadas.

Instructores

Gerson David Cruz Capador

Experto Técnico Next-Gen, Ingeniero Electrónico, Magíster en Ciencias de la Información y las

Comunicaciones. Amplia experiencia en el desarrollo de soluciones electrónicas, tanto en hardware como en software, con un enfoque particular en sistemas embebidos y comunicaciones. Su experiencia abarca roles clave como Ingeniero de Desarrollo Electrónico, donde ha trabajado en proyectos de alta complejidad técnica, contribuyendo a la creación e implementación de soluciones tecnológicas avanzadas.

Información General

Duración

4 horas

Fecha de Inicio

Lun. 03 de Sep de 2018

Horarios

Fecha:

Septiembre 11 y 12 de 2018

Hora según país: (dos horas por sesión)

3:00 Pm San José de Costa Rica

4:00 pm CDMX - Bogotá - Quito - Lima

5:00 p.m La Paz - Santiago - Caracas

6:00 p.m Buenos Aires

Herramientas de apoyo



Políticas

Para conocer en detalle las condiciones y políticas de participación en los eventos, ingrese a nuestro link

<https://www.software-shop.com/formacion/politicas>

Inscríbete ahora