Webcast

Programación de Scripts para la creación de Maplets

Descripción

Una aplicación Maplet es una interfaz gráfica de usuario creada en Maple, Permitiendo a un usuario combinar Interfaz, dinamismo y procedimientos con ventanas y diálogos interactivos. En esta ocasión proporcionaremos una descripción general de los paquetes Maplets, sus características e intentaremos crear algunas maplets muy sencillas

Dirigido a

Ingenieros, diseñadores, maestros, investigadores y estudiantes interesados en el uso y conocimiento de las herramientas para la investigación y el modelamiento matemático.

Objetivo

- Entender la razón por la cual el uso de Maplets facilita el desarrollo matemático.
- Estudiar la estructuración de un Maplet en la etapa de su diseño.
- Escribir y correr algunas maplets sencillas

Temario

- Introducción al desarrollo de Maplets.
- Elementos típicos en el desarrollo de Maplets.
- Ejemplo de aplicaciones

Instructores

Gerson David Cruz Capador

Experto Técnico Next-Gen, Ingeniero Electrónico, Magíster en Ciencias de la Información y las Comunicaciones. Amplia experiencia en el desarrollo de soluciones electrónicas, tanto en hardware como en software, con un enfoque particular en sistemas embebidos y comunicaciones. Su experiencia abarca roles clave como Ingeniero de Desarrollo Electrónico, donde ha trabajado en proyectos de alta complejidad técnica, contribuyendo a la creación e implementación de soluciones tecnológicas avanzadas.

Información General

Duración

1 hora

Fecha de Inicio

Jue. 27 de Sep de 2018

Horarios

10:00 a.m San José de Costa Rica
11:00 a.m CDMX - Bogotá - Quito - Lima
12:00 a.m La Paz - Caracas
01:00 p.m Buenos Aires - Santiago de Chile

Herramientas de apoyo

Maple

Políticas

Para conocer en detalle las condiciones y políticas de participación en los eventos, ingrese a nuestro link https://www.software-shop.com/formacion/politicas

Inscríbete ahora