

# Webcast

## Internet de las cosas: Un mundo en continua conexión

### Descripción

Internet de las cosas es un concepto muy importante que nos enfrenta a una constante evolución tecnológica, mejora en procesos como recolectamos, procesamos y analizamos datos. El desarrollo de plataformas inteligentes que puedan mejorar distintos campos: Industria, agricultura, medicina, academia, hogar y demás.

### Dirigido a

Ingenieros, diseñadores, maestros y estudiantes interesados en la implementación de sistemas embebidos y sus diversas aplicaciones.

### Objetivo

Comprender el tremendo impacto que trae el desarrollo de aplicaciones IoT en distintos campos de desenvolvimiento del ser humano.

### Temario

1. ¿Qué es internet de las cosas?.
2. Situación actual.
3. Principales tecnologías.
4. Ejemplo y aplicaciones

### Instructores

Gerson David Cruz Capador

Ingeniero Electrónico de la Universidad Distrital Francisco José de Caldas; Maestrante en Ingeniería Electrónica y de Computadores de la Universidad de los Andes. Amplia experiencia como ingeniero de desarrollo electrónico en empresas de los sectores aeroespacial y petrolero. Docente universitario en Ingeniería Electrónica y Mecatrónica en el área de sistemas embebidos y electrónica, instructor especializado en herramientas de desarrollo electrónico e instructor especializado de Maple para Latinoamérica.

## Información General

### Duración

1 hora

### Fecha de Inicio

Jue. 28 de Mar de 2019

### Horarios

09:00 a.m San José de Costa Rica - CDMX  
10:00 a.m Bogotá - Quito - Lima  
11:00 a.m La Paz - Caracas  
12:00 m Buenos Aires - Santiago de Chile

### Herramientas de apoyo

**DDPE**

Diplomado en: Desarrollo  
de Productos Electrónicos

## Políticas

Para conocer en detalle las condiciones y políticas de participación en los eventos, ingrese a nuestro link <https://www.software-shop.com/formacion/politicas>

Inscríbete ahora