

Webcast

Computación Matemática con apoyo de Maple: Álgebra Lineal

Descripción

Maple es un software que combina el motor matemático más potente del mundo con una interfaz intuitiva que facilita resolver problemas con precisión y rapidez escribiendo fácilmente los cálculos en lenguaje matemático y simbólico. Igualmente, proporciona una gama completa de comandos para álgebra lineal, cálculos de espacio vectorial, consultas y resolución de sistemas lineales.

En esta presentación conoceremos, mediante un ejemplo práctico, las herramientas de Maple para realizar cálculos de matrices y vectores, operaciones matriciales y el paquete LinearAlgebra que ofrece la posibilidad de programar rutinas para calcular operaciones y resolver problemas de álgebra lineal, entre otras funciones que pueden ser utilizadas en Matemáticas, Ciencias e Ingenierías a nivel académico e industrial.

Dirigido a

Profesionales, docentes y estudiantes de Ciencias e Ingeniería interesados en el uso y conocimiento de las herramientas para investigación y modelamiento matemático.

Objetivo

Presentar las funciones de Maple para su aplicación en cálculos matriciales, así como las bondades de esta herramienta para la elaboración de cálculos matemáticos en general.

Temario

- Introducción
- ¿Qué es Maple?
- Vectores.
- Vectores a partir de arreglos y listas.
- Operaciones en vectores.
- Creación de matrices.
- Creación de matrices especiales.
- Operaciones aritméticas con matrices.
- Preguntas de los asistentes

Instructores

Yessica Guzmán

Magíster en Educación y Licenciada en Matemáticas de la Universidad Pedagógica Nacional en Colombia. Se interesa por temáticas relacionadas con educación, inclusión educativa e incorporación de tecnologías al ámbito educativo y científico, enfocándose en este momento en el tema de preferencia académica y políticas educativas colombianas. Actualmente se desempeña como instructora en la línea de Educación e Investigación en Software Shop, promoviendo el uso de herramientas para la transcripción automatizada, diseño de contenidos en educación virtual, así como software de apoyo para análisis cualitativo y gestión de referencias, entre otros.

Información General

Duración

1 hora

Fecha de Inicio

Jue. 27 de Feb de 2020

Horarios

1:00 p.m San José de Costa Rica - CDMX

2:00 pm Bogotá - Quito - Lima

3:00 p.m La Paz - Caracas

4:00 p.m Buenos Aires - Santiago de Chile

Herramientas de apoyo



Políticas

Para conocer en detalle las condiciones y políticas de participación en los eventos, ingrese a nuestro link

<https://www.software-shop.com/formacion/politicas>

Inscríbete ahora