

Webcast

Introducción a Maple, Herramientas y recursos para el aprendizaje de las matemáticas

Descripción

Lo que aprenderás en este taller

¿Qué es Maple?

Cómo crear documentos interactivos.

Cómo crear visualizaciones.

Cómo usar Maple Cloud.

Usos de Maple Player.

Dirigido a

Comunidad académica, docentes y estudiantes interesados en conocer las funcionalidades de Maple para facilitar el aprendizaje de las matemáticas en el entorno universitario.

Objetivo

Presentar a los asistentes las potencialidades de Maple para mejorar el aprendizaje, comprensión y aplicación de los conceptos matemáticos para diferentes áreas.

Brindar recursos e información relacionada que permita a los asistentes explorar Maple de forma autónoma, incluyendo herramientas de apoyo para estudiantes y docentes que deseen trabajar con esta herramienta.

Temario

Instructores

Yessica Guzmán

Magíster en Educación y Licenciada en Matemáticas de la Universidad Pedagógica Nacional en Colombia. Se interesa por temáticas relacionadas con educación, inclusión educativa e incorporación de tecnologías al ámbito educativo y científico, enfocándose en este momento en el tema de preferencia académica y políticas educativas colombianas. Actualmente se desempeña como instructora en la línea de Educación e Investigación en Software Shop, promoviendo el uso de herramientas para la transcripción automatizada, diseño de contenidos en educación virtual, así como software de apoyo para análisis cualitativo y gestión de referencias, entre otros.

Información General

Duración

3 horas

Fecha de Inicio

Vie. 03 de Abr de 2020

Horarios

08:00 a.m San José de Costa Rica - CDMX

09:00 a.m Bogotá - Quito - Lima

10:00 a.m La Paz - Caracas

11:00 a.m Buenos Aires - Santiago de Chile

Herramientas de apoyo



Políticas

Para conocer en detalle las condiciones y políticas de participación en los eventos, ingrese a nuestro link <https://www.software-shop.com/formacion/politicas>

Inscríbete ahora