

Webcast

Introducción a Maple, Herramientas y recursos para el aprendizaje de las matemáticas

Descripción

Lo que aprenderás en este taller

¿Qué es Maple?

Cómo crear documentos interactivos.

Cómo crear visualizaciones.

Cómo usar Maple Cloud.

Usos de Maple Player.

Dirigido a

Comunidad académica, docentes y estudiantes interesados en conocer las funcionalidades de Maple para facilitar el aprendizaje de las matemáticas en el entorno universitario.

Objetivo

Presentar a los asistentes las potencialidades de Maple para mejorar el aprendizaje, comprensión y aplicación de los conceptos matemáticos para diferentes áreas.

Brindar recursos e información relacionada que permita a los asistentes explorar Maple de forma autónoma, incluyendo herramientas de apoyo para estudiantes y docentes que deseen trabajar con esta herramienta.

Temario

Instructores

Yessica Guzmán

Instructora del portafolio cuantitativo en Software Shop, licenciada en Matemáticas de la Universidad Pedagógica Nacional y maestranda en Educación de la misma universidad. Se ha desempeñado en la enseñanza de las matemáticas en los niveles de educación básica secundaria, media y superior en instituciones públicas y privadas. Actualmente, es autora y editora de contenidos propios de las matemáticas escolares y se interesa por la investigación sobre políticas públicas en la educación superior colombiana y la articulación de tecnologías en el ámbito educativo.

Información General

Duración

3 horas

Fecha de Inicio

Vie. 03 de Abr de 2020

Horarios

08:00 a.m San José de Costa Rica - CDMX

09:00 a.m Bogotá - Quito - Lima

10:00 a.m La Paz - Caracas

11:00 a.m Buenos Aires - Santiago de Chile

Herramientas de apoyo



Políticas

Para conocer en detalle las condiciones y políticas de participación en los eventos, ingrese a nuestro link <https://www.software-shop.com/formacion/politicas>

Inscríbete ahora