

# Webcast

## Maple 2021 - Novedades y recursos para la enseñanza de las matemáticas en cursos STEM

### Descripción

Maple es un software especializado que provee un entorno de trabajo para el desarrollo de material que requiera del uso de lenguaje matemático y científico, combinando un motor matemático potente con una intuitiva interfaz gráfica que lo hace fácil de usar. De esta manera, se convierte en una excelente herramienta de apoyo para el desarrollo de cursos STEM, facilitando la enseñanza y aprendizaje de diversos conceptos de forma interactiva. Maple 2021 presenta diversas mejoras en funcionalidad, procesos optimizados y valiosos recursos para docentes, investigadores y estudiantes, los cuales serán abordados en esta sesión.

### Dirigido a

Docentes, estudiantes, investigadores y en general, a todas las personas interesadas en conocer las novedades de Maple 2021 que contribuyen a la mejora de los procesos de enseñanza y aprendizaje de las matemáticas.

### Objetivo

Presentar a los asistentes las novedades y mejoras de la versión que contribuyen al fortalecimiento de los procesos de enseñanza y aprendizaje de las matemáticas, así como al desarrollo de diversos tipos de materiales que requieran del uso de lenguaje matemático y científico.

### Temario

1. Introducción a Maple.
2. Novedades para la enseñanza y el aprendizaje de las matemáticas.
  - Escritura de expresiones matemáticas no ejecutables.
  - Visualización de gráficos.
  - Guías de estudio y soluciones paso a paso.
  - Mejoras en la exportación a LaTeX.
  - Integración con Maple Learn.
3. Preguntas de los asistentes.

### Instructores

#### Yessica Guzmán

Magíster en Educación y Licenciada en Matemáticas de la Universidad Pedagógica Nacional en Colombia. Se interesa por temáticas relacionadas con educación, inclusión educativa e incorporación de tecnologías al ámbito educativo y científico, enfocándose en este momento en el tema de preferencia académica y políticas educativas colombianas. Actualmente se desempeña como instructora en la línea de Educación e Investigación en Software Shop, promoviendo el uso de herramientas para la transcripción automatizada, diseño de contenidos en educación virtual, así como software de apoyo para análisis cualitativo y gestión de referencias, entre otros.

# Información General

## Duración

1 hora

## Fecha de Inicio

Vie. 03 de Sep de 2021

## Horarios

08:00 a.m Costa Rica

09:00 a.m Colombia - Ecuador- Perú - México

10:00 a.m Bolivia - Venezuela- Chile

11:00 a.m Brasil - Argentina

## Herramientas de apoyo



## Políticas

Para conocer en detalle las condiciones y políticas de participación en los eventos, ingrese a nuestro link <https://www.software-shop.com/formacion/politicas>

Inscríbete ahora